

Vigtige informationer vedr. holdturneringen og FAQ.

For at give spillerne en god oplevelse af en holdkamp er her nogle retningslinjer mht. afvikling.

Det er den **arrangerende klub** (klubben som lægger hal til), som har alle forpligtelser:

- Gøre hallen klar til badminton
- Have holdkort udskrevet (kan udskrives fra Badmintonpeople)
- Sørge for bolde
- Notere resultater på holdkortene
- Indtaste resultater på Badmintonpeople – alle sæt og cifre skal indtastes **senest mandag aften (kræver administrationsrettigheder på BP)**
- **Opbevare holdkort i klubben** til evt. brug ved protester.

Klargøring til holdkamp:

Du skal udskrive alle holdkort til en runde som arrangør – også de holdkort, som involverer 2 ”fremmede klubber”. Det gøres ved at gå ind på Badmintonpeople under ”Indtast resultat” og hente holdseddel ved at indtaste fx kamp nr. Holdsedlen kan udfyldes med navne inden udskrift – eller udskrives uden navne, som påføres manuelt.

Spiller-id. eller fødselsdag på alle holdkampsedler:

For at der ikke skal opstå tvivl om spillerens identitet, skal Spiller-id./fødselsdag skrives på alle anvendte spille:

- 1. S 971018-03 Rasmus Tophøj
- 2. S 26-04-1998 Xxx Yyy
- Osv.

971018-03 er et spiller-id. Det er bygget op med år/mdr./dato-løbenr. Spilleren er altså født den 18-10-1997. 26-04-1998 er en fødselsdato – bruges hvis spiller-id. Ikke er kendt.

Efter endt holdkamp skal holdkort underskrives af holdledere – og dette gemmes i tilfælde af evt. uoverensstemmelser af resultatindberetningen.

Arrangerende klub bestemmer selv, om resultater indtastes i hallen i forbindelse med kampen eller om dette sker senere – **dog senest mandag aften af hensyn til opdatering af ranglister på Badmintonpeople!**

Golden set:

Ved uafgjort 3 – 3 spilles et golden set. Det er en double – en ny konstellation, som ikke er anvendt tidligere i holdkampen. Vinderen af golden set vinder kampen 4 – 3.

Golden set spilles ikke nødvendigvis i forlængelse af sidste kamp, hvis det udsætter kampplanen for alle hold. Kan I så fald spilles efter anden holdkamp den pågældende dag.

Arrangørklubben bestemmer – gerne under hensyntagen til de øvrige klubbers interesse – hvilken rækkefølge kampene skal afvikles i. Der kan være forskellige typer stævnerunder, som med fordel kan afvikles på forskellig vis (se senere).

Resultatindtastning på Badmintonpeople:

- En spillet kamp indberettes med de rigtige cifre på BP. Husk at trykke **GEM!** Hvis man laver en fejl i indberetningen, kan det ikke rettes af klubben, når man har godkendt resultatet. Turneringslederen kan da åbne kampen igen
- En ikke spillet kamp, som det ene har vundet indberettes med ”Afgjort uden kamp” (afbud/udeblivelse). Kampe som udsættes skal ikke indberettes, men påsættes ny spilletid
- Hvis det ene hold mangler en spiller anvendes ”Ikke fremmødt” som spillernavn

- Hvis det ene hold har anvendt en spiller, som ikke er oprettet på Badmintonpeople, skal holdets kontaktperson (og turneringslederen som Cc:) kontaktes, så spilleren bliver oprettet. En klubadministrator kan kun oprette spillere i **egen** klub. Hvis det ikke lykkes at få oprettet spilleren inden mandag aften må kampen indberettes med "ukendt spiller", som efterfølgende skal rettes af den klub, som spilleren kommer fra
- Hvis begge hold har anvendt færre spillere end det nødvendige, kan der forekomme situationer, hvor der ikke er spillet 6 kampe. Det vil da være ok, kun at indtaste de spillede kampe
- Hvis 2 hold udebliver fra en stævnerunde, skal begge hold tildeles 0 point. Kontakt da turneringslederen, da man ikke kan gøre det på normal vis (hvis man skriver 0 – 0, får begge hold et point)

Indtastning af holdopstilling på Badmintonpeople:

En ny facilitet er indtastning af holdopstilling for "udeholdet", som i denne sammenhæng er den klub, som ikke er arrangør. Det er muligt at indtaste holdopstilling, og den bliver synlig, når hjemmeholdet har indtastet deres opstilling. Kan fx bruges af en holdleder, som ikke selv er til stede i hallen den pågældende dag. **Det er en god idé at udskrive opstillingen, da arrangørforeningen kun kan se den, hvis de har netforbindelse i hallen.**

Evt. ændringer i den indtastede opstilling, fx ved sygdom, kan rettes frem til kampstart.

Opdatering af Badmintonpeople:

Hvis der opstår uoverensstemmelser om spilletidspunkt, er Badmintonpeople altid den, som gælder. En mundtlig aftale om flytning af kamptidspunkt er derfor først endeligt gældende, når Badmintonpeople er opdateret.

Hvis en kamp flyttes kan der ske følgende:

- Der aftales straks nyt tidspunkt, som rettes på Badmintonpeople af en klubadministrator – ellers kan turneringslederen gøre det
- Kampen flyttes, men tidspunkt ikke aftalt endnu. Kampen kan så stå på BP uden kamptid (en kampdato i parentes er ikke endelig afklaret)

Procedure ved afbud/udeblivelse:

For at få en turnering med færrest mulige udeblivelser/afbud har det forskellige konsekvenser at melde afbud eller udeblive fra kampe:

- Kr. 500,- ved **udeblivelse** fra en spillerunde, dvs. ingen afbud
- Kr. 200,- ved **afbud senere end** kl. 18 dagen før
- Kr. 100,- ved **afbud** til en spillerunde – i gentagelsestilfælde for samme hold **fordobles** bøden
- Kr. 100,- ved manglende **indtastning** af resultater eller manglende oprettelse af spillere på Badmintonpeople. Der gives dog en advarsel til klubben ved første forseelse

Hvordan meldes afbud:

- Telefonisk besked til den anden klub – find holdleder på Badmintonpeople under informationer om kampen
- Mail eller i nødstilfælde en sms – som er besvaret af modparten. Det er altså ikke nok at skrive en mail eller sms, den skal også være registreret modtaget
- Ved afbud i **stævnerunder** skal følgende informeres:
 - Modstanderholdene
 - Den arrangerende klub – også selv om man ikke skal spille mod dem, da det kan have indflydelse på afviklingen
 - Turneringslederen fra DGI, dvs. Arne Tophøj, to@rhe.dk

FAQ - Ofte stillede spørgsmål:

1. Hvad betyder det at stille op i styrkeorden?

- *Det betyder, at den **bedste spiller** er **1. single**, **næstbedste** er **2. single** osv. **Bedste par**, men ikke nødvendigvis de 2 bedste spillere (1. og 2. single) spiller **1. double** osv.*

2. Kan styrkeorden ændre sig fra kamp til kamp?

- *Fra en weekend til en anden – JA*
- *Fra 1. til 2. holdkamp i en **stævnerunde** – NEJ.*

3. Skal man følge ungdomsklassifikationen mht. styrkeorden

- *Nej ikke i alle tilfælde – ungdomsklassifikationen fortæller ikke i alle tilfælde hvilken spiller som er bedst. Antallet af stævner kan variere, og der kan være forskel på, hvor point er opnået (single, double eller mix) og styrken på sine doublemakkerer kan gøre billedet uklart. I de fleste tilfælde er ungdomsklassifikationen dog en god pejling for styrkeforholdet*

4. Skal piger altid spille de(n) sidste singler i en kamp

- **NEJ** – altid i styrkeorden uanset køn

5. Må et hold skifte ud af spillere mellem første og anden holdkamp i en stævnerunde?

- *Ja det må de gerne. Dog skal samme styrkeorden anvendes i den nye holdkamp*

6. Må man skifte doublekonstellation mellem første og anden holdkamp

- *Ja det må de gerne – de nye konstellationer skal være i styrkeorden. Der må ikke byttes rundt på de samme doubler, da de så ikke er i styrkeorden*

7. Må en spiller nøjes med at spille single eller double

- *Ja – der må anvendes i alt 8 spillere på 4 mandshold, så der kan være spillere, som kun spiller en kategori*

8. Må alle spille på holdtypen 4 spillere?

- *Ja der er ingen regler for sammensætningen af drenge og piger, dog gælder der regler for, hvordan holdet må sættes sammen:*
 - *Holdets **pointtal** skal overholdes (se skema)*
 - *Holdets **bedste spillers niveau** skal overholdes*
 - *Holdets **næstbedste spillers niveau** skal overholdes*

9. Må en yngre spiller spille på ældre hold?

- *JA – man må spille en aldersgruppe over den man tilhører - også her tæller klassifikationen en lavere, fx en U13A spiller tæller som en U15B spiller. Der må kun være en yngre spiller på holdet, medmindre der er indhentet dispensation*

10. Må en ældre spiller spille på yngre hold?

- JA – hvis det er C- og D-rækkehold – og styrkeforholdet er indenfor rammerne

11. Hvis et hold kun er 3 spillere, må en af spillerne da spille 2 singlekampe og ingen doublekampe?

- NEJ – der kan kun være en single, som tæller i regnskabet. Hvis et hold mangler en spiller har man tabt 4. single og 2. double. Klubberne kan dog aftale, at spille en 4. single, for at få spillet nogle flere kampe, men den kan ikke indberettes ved indtastning

12. Kan et hold med kun 2 spillere stille op til holdkamp?

- JA – og de stiller da op i 1. single, 2. single og 1. double. Hvis de vinder alle 3 kampe ender kampen 3 - 4,

13. Må en spiller spille for flere klubber?

DGI's reglement siger følgende:

Hver spiller kan tilmeldes på ét hold i DGI's og ét hold i BD's holdturnering. Der gives point til ungdomsklassifikationen for deltagelse på begge hold

14. Hvem er tilladt at bruge som reserver ved sygdom, skader mv.?

- DGI's reglement siger følgende:

En spiller kan være "reserve" på andre hold under følgende forudsætninger:

- Spilleren må ikke gøre holdets opstilling ulovlig (husk at det er tilmeldingsfristen, som gælder i forhold til holdsammensætning)
- Reserven må max. deltage i 2 stævner under (weekender) som reserve, medmindre han ikke længere spiller på sit oprindelige hold
- Landsdelens turneringsleder kan dispensere fra ovenstående, hvis det forhindrer klubben i at stille hold – dog kan et hold herefter ikke blive vinder af rækken

- Hvis skaden sker **under** en holdkamp, fx i double, må en ny spiller indtræde i single.

15. Må en reserve være bedre end dem, der er på holdet?

- JA – hvis han ikke gør holdet ulovligt, er der ingen regler, som forhindrer en stærkere spiller i at deltage på holdet

Listen er tænkt som en, der kan udvides med netop dit spørgsmål!

Stævnerunder:

3 hold som spiller alle mod alle:

- Arrangørklub spiller normalt første og tredje holdkamp, så de tilrejsende hold har mindst ventetid
- 3 hold alle mod alle kan godt give en del ventetid, men normalt går det bedst, hvis der er færrest mulig skift mellem single og double, så rækkefølgen kunne være:
 - 1 – 2 double
 - 1 – 2 single
 - 2 – 3 single
 - 2 – 3 double
 - 1 – 3 double
 - 1 – 3 single

4 hold som spiller 2 holdkampe hver:

- Kampene afvikles parvis. Hvis der fx er 6 baner, kan hele hallen udnyttes på denne måde:
 - 1 – 2 spiller doubler på 2 baner
 - 3 – 4 spiller single på 4 baner
 - 3 – 4 spiller doubler på 2 baner
 - 1 – 2 spiller single på 4 baner
 - **Og så fremdeles i næste runde**
- Hvis der er 5 baner, kan man fx spille sådan her:
 - 1 – 2 spiller double
 - 3 – 4 spiller double
 - 1 – 2 spiller single
 - 3 – 4 spiller single
 - 1 – 3 spiller single
 - 2 – 4 spiller single
 - 1 – 3 spiller double
 - 2 – 4 spiller double

5 hold som spiller 2 holdkampe hver:

- Denne model kræver lidt mere planlægning, da der er et oversidder hold med her, men følgende er en god mulighed med 6 baner til rådighed:

	1. single	2. single	3. single	4. single	1. double	2. double
A – B	7	8	9	10	1	2
C – D	3	4	5	6	11	12
A – E	13	14	15	16	19	20
B – C	21	22	23	24	17	18
D – E	27	28	29	30	25	26

Afhængig af kampenes forskellige længde, kan det selvfølgelig blive nødvendigt at springe i kampenes rækkefølge.

6 hold som spiller 2 holdkampe hver:

- Vi har nogle enkelte puljer, hvor 6 hold spiller 2 holdkampe hver. Her anbefaler vi, at der skal være mindst 6 baner, hvis alle hold skal møde ind fra start.

Det kunne se sådan ud med 5 baner:

	1. single	2. single	3. single	4. single	1. double	2. double
A – B	5	6	7	8	1	2
C – D	11	12	13	14	3	4
E – F	15	16	17	18	9	10
A - C	27	28	29	30	19	20
B – E	21	22	23	24	31	32
D - F	33	34	35	36	25	26

Det kunne se sådan ud med 6 baner:

	1. single	2. single	3. single	4. single	1. double	2. double
A – B	7	8	9	10	1	2
C – D	11	12	13	14	3	4
E – F	15	16	17	18	5	6
A - C	19	20	21	22	29	30
B – E	23	24	25	26	31	32
D - F	33	34	35	36	27	28

Det vil være fint, hvis arrangerende klub sender en kampplan ud inden runden, så holdene ved, hvordan der bliver spillet den pågældende dag, så hold ikke skal sidde unødvendigt længe og vente.

Cafeteriafaciliteter:

Det er forskelligt, hvilke cafeteriafaciliteter, som klubberne kan byde på. Det vil være en fin service overfor de fremmede hold at meddele, hvis det **ikke** er muligt at købe noget i hallen, hvor de skal spille. Der arbejdes på en generel oversigt, men der kan også være forskel fra gang til gang. Omvendt vil det så også være fint, at man ikke slæber en kæmpe frokostkurv ind i haller, hvor der faktisk sælges mad og drikke. Hvis spillerne alligevel ikke køber noget, kan man jo ikke fortænke cafeteriet i, at de ikke gider holde åbent.